1. **Login / Registrazione**

* **Introduzione**

Tutti gli utenti devono essere registrati per accedere al programma. La registrazione può essere eseguita nella schermata iniziale dell'applicazione.

* **Input**

Login: Username e password dell'account.

Registrazione: Nome, cognome, username, e-mail, password e telefono.

* **Elaborazione**

I dati inseriti vengono inviati al server per l'elaborazione. Il server esegue i controlli necessari sui dati e, se sono accettabili, li inserisce nel database.

* **Output**

Login corretta: L'utente viene reindirizzato allo store.

Login errata: Viene visualizzato un messaggio di errore.

1. **Movimento**

* **Introduzione**

Gli utenti devono essere in grado di muoversi all'interno dell'ambiente virtuale per esplorare il negozio.

* **Input**

Comandi di movimento tramite il controller VR.

* **Elaborazione**

Il sistema elabora i comandi di movimento dell'utente e aggiorna la posizione virtuale dell'utente all'interno dell'ambiente VR.

* **Output**

L'utente visualizza il movimento della propria rappresentazione virtuale all'interno del negozio .

1. **Visionare il prodotto**

* **Introduzione**

Gli utenti devono essere in grado di visionare i prodotti disponibili nel negozio.

* **Input**

Navigazione tramite interfaccia VR per visualizzare i prodotti.

* **Elaborazione**

Il sistema recupera e mostra all'utente i prodotti disponibili nel negozio.

* **Output**

L'utente visualizza i prodotti disponibili con le relative informazioni come immagine, nome, prezzo, ecc.

1. **Aggiungere al carrello**

* **Introduzione**

Gli utenti devono essere in grado di aggiungere prodotti selezionati al proprio carrello virtuale.

* **Input**

Selezione del prodotto desiderato tramite interfaccia VR.

* **Elaborazione**

Il sistema registra i prodotti selezionati dall'utente e li aggiunge al carrello virtuale.

* **Output**

L'utente visualizza i prodotti aggiunti al carrello e le eventuali modifiche al totale.

1. **Acquistare**

* **Introduzione**

Gli utenti devono essere in grado di completare l'acquisto dei prodotti presenti nel carrello.

* **Input**

Conferma dell'acquisto tramite interfaccia VR.

* **Elaborazione**

Il sistema processa l'ordine, calcola il totale e gestisce il pagamento.

* **Output**

L'utente riceve una conferma dell'acquisto e, se necessario, le istruzioni per il pagamento.